CIRCUS ATTRACTIONS

Ladeanweisungen:

Amiga:	Legen Sie die Disk 1/2 in Laufwerk df0:, wenn die Workbench–Disk verlangt wird.
Atari ST:	Legen Sie die Disk 1 in Laufwerk A und drücken dann die RESET–Taste.
PC:	Geben sie README ein und drücken dann die RETURN–Taste. Nun erhalten Sie die vollständigen Ladeanweisungen.
C 64 Disk:	Geben Sie L O A D " : * " , 8 , 1 ein und drücken dann die RETURN–Taste
C 64 Kassette:	Spulen Sie das Band an den Anfang zurück. Drücken Sie nun die Tasten SHIFT und RUN/STOP gleichzeitig, danach betätigen Sie die PLAY–Taste des Datenrecorders.

Trampolin

Ziel ist es die Bonussymbole durch hochspringen einzusammeln und dabei Saltos zu vollführen, um die Zuschauer bei Laune zu halten.

Joystick oben/ unten: auf Trampolin federn oder in der Luft anhocken und wieder strecken
Joystick links: Salto vorwärts einleiten
dabei Feuerknopf drücken: Drehbewegung abbremsen
Joystick rechts: Salto rückwärts einleiten
(Zweispielermodus: Beide springen unabhängig nebeneinander)

Seiltanzen

Ziel ist es das Gleichgewicht zu halten

Joystick links/ rechts: Ausbalancieren
Joystick links oben/ rechts oben: Extremes susbalancieren
Feuerknopf drücken: Schersprung
Feuerknopf drücken und Joystick nach oben: Salto rückwärts
Feuerknopf drücken und Joystick nach unten: Handstand
(Zweispielermodus: Nur die obere Tänzerin kann Kunststücke vollführen)

Jonglieren

Ziel ist es möglichst viele Bälle möglichst lange zu jonglieren

Feuerknopf drücken: Gegenstand annehmen
Joystick nach links: Ball aus der rechten Hand werfen
Joystick nach unten: Balanceball mit dem linken Fuß hochschleudern
Joystick nach oben: Springen
Joystick nach rechts: Keule mit der linken Hand loswerfen
(Zweispielermodus: Beide Spieler werfen sich die Tennisbälle gegenseitig zu)

Messerwerfen

Mit dem Joystick steueren Sie ein Fadenkreuz, das genau den Punkt zeigt, in dem das Messer auftreffen wird.

Joystick in alle Richtungen: Fadenkreuz steuern
Feuerknopf drücken: Messer annehmen
Feuerknopf loslassen: Messer werfen
(Zweispielermodus: Beide werfen auf eine Scheibe)

Springende Clowns

Ziel ist es Bonusgegenstände einzusammeln und das Publikum durch Kunsttücke bei Laune zu halten.

Joystick links oben/ rechts oben: Clown springt in hoher Flugbahn
Joystick links/ rechts: Clown springt in mittlerer Flugbahn
Joystick links unten/ rechts unten: Clown springt in tiefer Flugbahn
während des Fluges Joystick links/ rechts: Flugbahn korrigieren
Feuerknopf drücken: Der wartende Clown auf der Zielwippe wechselt die Wippenseite.
(Zweispielermodus: Man steuert abwechselnd einen fliegenden Clown, während der andere die Wippenseite wechseln kann)

CIRCUS ATTRACTIONS

LOADING INSTRUCTIONS

AMIGA: Insert disk 1 in drive df0 when the workbench is desired

ATARI ST: Insert disk 1 und drive A und reset the computer.

C64 disk: Insert the disk in the drive and type
[L][O][A][D]["][:][*]["][,][8][,][1]. Confirm with RETURN.

C64 tape: Insert the tape into your data recorder. Rewind the tape to the beginning. Press the SHIFT and RUN/STOP keys simultaneously. Press PLAY on the data recorder.

PC: Start your machine with your current DOS version. Type [R][E][A][D][M][E]and confirm with ENTER.

TRAMPOLINING

The aim is to jump as high as possible, attmepting somersaults etc and collecting bonus symbols.

Joystick up/down: Bouncing on trampoline or in the air legs pulled up or stretched.

Joystick left: Forward somersault.

Joystick right: Backward somersault.

with fire button pressed: slow somersault momento.

Two–player–mode The jump movements are individually controlled

TIGHTROPE WALKING

Keep your balance

Joystick left/right: Balance

Joystick left up/right up: Extreme balance

Fire button: scissorkick

Fire button + joystick up: Backwards somersault

Fire button + joystick down: Handstand.

Two–player–mode One balancing woman stands on the shoulders of the other. Only the lady on top can attemps the srtistic acts.

JUGGLING

Aim is to juggle as long as possible.

Fire button: Accept item from assistant
Joystick left: Throw ball with left hand
Joystick down: Kick ball with left foot
Joystick up: Jump
Joystick right: Throw club with left hand
Two–player–mode Both players trow balls at each other.

KNIFE THROWING

You direct a crosshair with the joystick showing you the point where the knife is going to.

Joystick in all directions: Control crosshair
Fire button: Take a knife
Release fire button: Throw knife Two–player–mode
Both players throw knives at the same rotating disk.

JUMPING CLOWNS

Jump as high as possible from one seesaw to the other, collect bonus items and keep the audience's delight.

Joystick left up/right up: High jump into the air
Joystick left/right: medium–high flight
Joystick down left/down right: low jump during the filght
Joystick left/right: adjust flight
Fire button: The clown on the traget seesaw changes sides on the seesaw.
Two–player–mode Two players control a jumping clown each in turns, during the other player may change sides on the seesaw under the abovementioned conditions.